

Dragon Boyz

Math RTP	Has Jackpot	Certified Jackpot Contributions	Game RTP
95.10%	-	-	95.10%
96.11%	-	-	96.11%

SIMBOLURI ȘI FUNCȚII SPECIALE

PROGRES

În joc sunt 4 niveluri:

Nivelul 1 – grila este de 5x3. Dragonii sunt simboluri WILD obișnuite. Se adaugă un rând suplimentar deasupra celor 3 role din mijloc, dar toate pozițiile de pe el sunt blocate. 48 de dragoni roșii la nivelul 1 deblochează nivelul 2.

Nivelul 2 – poziția din extremitatea stângă de pe rândul de sus deasupra celor 3 role din mijloc este deblocată. Dacă dragonul roșu apare acolo, acesta se extinde la toate cele 4 poziții de pe role și declanșează funcția Dragon roșu. 24 de dragoni albaștri la nivelul 2 deblochează nivelul 3.

Nivelul 3 – poziția din mijloc de pe rândul de sus deasupra celor 3 role din mijloc este deblocată. Dacă dragonul albastru apare acolo, acesta se extinde la toate cele 4 poziții de pe role și declanșează funcția Dragon albastru. 12 dragoni verzi la nivelul 3 deblochează cel mai înalt nivel.

Nivelul 4 – poziția din extremitatea dreaptă de pe rândul de sus deasupra celor 3 role din mijloc este deblocată. Dacă dragonul verde apare acolo, acesta se extinde la toate cele 4 poziții de pe role și declanșează funcția Dragon verde. În plus, se adaugă un dragon de aur la acest nivel. Dacă apare în poziția de sus a rolei din mijloc, acesta se extinde și devine un MEGA WILD de 3x4 pe toate cele 3 role din mijloc. La nivelul 4, este deblocată și funcția de ROTIRI GRATUITE. Simbolurile de ROTIRI GRATUITE se adaugă pe prima și pe ultima rolă.

DRAGON ROȘU

Dragonul roșu înlocuiește toate simbolurile plătitoare. Dacă apare pe poziția 2, 3 sau 4 a rolei, este un simbol WILD standard.

Când apare în poziția de sus, se extinde pe toate cele 4 poziții ale rolei și, în plus, declanșează funcția Dragon roșu, care acordă un MULTIPLICATOR aleatoriu de x3, x5, x10, x15, x20 sau x25.

Dragonul roșu poate să apară numai pe rola 2 și doar o dată la fiecare rotire.

DRAGON ALBASTRU

Dragonul albastru înlocuiește toate simbolurile plătitoare. Dacă apare pe poziția 2, 3 sau 4 a rolei, este un simbol WILD standard.

Când apare în poziția de sus, se extinde la toate cele 4 poziții de pe rolă și, în plus, declanșează funcția Dragon albastru. În această funcție: cele 3 simboluri de jos de pe primele 2 role sunt copiate pe ultimele

2 role; toate simbolurile plătitore de pe rola 1 sunt copiate în pozițiile corespunzătoare de pe rola 5; și toate simbolurile plătitore de pe pozițiile 2, 3 și 4 de pe rola 2 sunt copiate în pozițiile corespunzătoare de pe rola 4.

Dacă apare un dragon roșu pe poziția 2, 3 sau 4 a rolei 2 în timpul funcției Dragon albastru, acesta este copiat ca un dragon verde pe poziția corespunzătoare de pe rola 4. Dacă un dragon roșu apare în poziția de sus a rolei 2, acesta se extinde după oglindirea rolelor.

Dacă oglindirea are loc la nivelul 4, poziția de sus de pe rola 4 nu este inclusă în oglindire. Acolo apare un simbol în urma rotirii rolei într-un mod standard. Simbolul poate să fie și un dragon verde. În acest caz, dragonul verde se va extinde, acoperind simbolurile copiate pe rola 4 și va declanșa funcția asociată.

Dragonul albastru poate să apară numai pe rola 3 și doar o dată la fiecare rotire.

DRAGON VERDE

Dragonul verde înlocuiește toate simbolurile plătitore. Dacă apare pe poziția 2, 3 sau 4 a rolei, este un simbol WILD standard.

Când apare în poziția de sus, acesta se extinde pe toate cele 4 poziții de pe rolă și se declanșează funcția Dragon verde. Toate simbolurile de chintă roială de pe role sunt transformate în simbolurile corespunzătoare cu plată mare: 10 se transformă în portofel, J în pergament, Q în focuri de artificii, K în ceainic, iar A în tobă.

Dragonul verde apare numai pe rola 4 și doar o dată la fiecare rotire.

DRAGON DE AUR

Dragonul de aur înlocuiește toate simbolurile plătitore. Dacă apare pe poziția 2, 3 sau 4 a rolei, este un simbol WILD standard.

Când apare în poziția de sus, se extinde și devine un MEGA WILD de 3x4, acoperind toate cele 3 role din mijloc.

Dragonul de aur apare numai pe rola 3 și doar o dată la fiecare rotire. Nu poate să apară împreună cu niciun alt dragon în urma unei rotiri.

ROTIRI GRATUITE

Simbolurile scatter de pe rola 1 și rola 5 declanșează 8 ROTIRI GRATUITE. Simbolurile scatter de ROTIRI GRATUITE pot să apară doar la nivelul 4, cel mai înalt nivel.

Se garantează 1 dragon în poziția de sus a rolei pe care apare în fiecare ROTIRE GRATUITĂ.

SUPER ROTIRI

Când apar 2 simboluri de ROTIRI GRATUITE în timpul ROTIRILOR GRATUITE, se declanșează 3 ROTIRI GRATUITE suplimentare, iar restul ROTIRILOR GRATUITE se joacă în modul SUPER ROTIRI. Se garantează 2 dragoni sau un dragon de aur în pozițiile de sus ale rolelor pe care apar în fiecare SUPER ROTIRE.

CÂȘTIG MAXIM

Valoarea maximă a câștigului este limitată la 20.000x miza curentă. În cazul în care câștigul total al unei runde de joc atinge 20.000x, runda se încheie imediat și se acordă câștigul maxim. Când rămân rotiri în runda bonus, acestea se pierd.

CUM SE JOACĂ DRAGON BOYZ

Progresul Jocului

Orice funcții de progres din joc, inclusiv simbolurile blocate pe role care afectează rotirile ulterioare, se salvează pentru jocul dvs. la nivelul mizei la care jucați. Puteți avea niveluri diferite de progres la mize diferite în același joc, putând comuta între ele prin schimbarea mizei. Dacă vi se acordă rotiri gratuite dintr-o campanie promoțională, orice progres din jocul principal, inclusiv orice simboluri blocate, va fi salvat și va fi disponibil pentru a fi reluat ulterior la aceeași miză, după ce rotirile gratuite s-au încheiat.

Rețineți că acest joc dinamic își salvează starea întotdeauna

Miză Totală

Miza Totală reprezintă totalul mizelor per linie. O puteți modifica oricând, folosind butoanele - sau +.

Rotiți Rolele

Dacă jucați pe desktop, faceți clic pe butonul de rotire sau apăsați bara de spațiu pentru a roti.

Accelerați rotirea fiecărei role apăsând din nou bara de spațiu, sau făcând clic pe role. Pentru ROTIRILE TURBO, țineți apăsată bara de spațiu sau butonul Rotire.

Apăsați butonul TURBO pentru accelerarea jocului!

Joc automat

Apăsați butonul AUTO pentru a începe să jucați în modul automat, la nivelul curent al mizei. Selectați câte rotiri jucați în meniul derulant Rotiri Totale.

Mai multe setări de Joc Automat

Selectați limita de pierdere: Jocul Automat se va opri la ultima rotire înainte de atingerea limitei de pierdere. Limita pierderii în jocul automat trebuie să fie mai mare decât miza.

Extindeți fereastra Jocului Automat alegând MAI MULTE SETĂRI DE JOC AUTOMAT. Aici puteți selecta criterii suplimentare pentru OPRIREA JOCULUI AUTOMAT, inclusiv "Stop când câștigul unic depășește o anumită sumă"; "Stop la Funcția Bonus".

Tipuri de jocuri generale

Verificați meniul de câștiguri în tabelul de plăți dacă nu cunoașteți sigur tipul de joc.

Valorile fiecărui simbol, afișate fie pe pagina slotului, fie în paginile dedicate tabelului de Plăți din meniul de Plăți, reprezintă multiplicatorii mizelor și nu creditele.

Valoarea premiului de pe o linie de plată este egală cu totalul mizei împărțit la numărul de linii de plată, înmulțit cu multiplicatorul simbolului publicat în tabelul de plăți. Când pe mai multe linii de câștig apar mai multe câștiguri, valorile totale ale câștigului se însumează. Dacă pe aceeași linie de plată apare mai mult de un câștig, se plătește cel mai mare câștig.

Exemplu: Miza totală este 2. Liniile de plată totale sunt 20. Multiplicatorul simbolului pentru 5 de-un fel este 300. Câștigul pentru 1 linie de plată cu acest simbol și de această lungime va fi calculat astfel: $2 / 20 * 300 = 30$.

Valoarea premiului de pe o linie de plată într-un joc cu linii multiple este egală cu miza înmulțită cu multiplicatorul simbolului publicat în tabelul de plăți. Când pe mai multe linii de câștig apar mai multe câștiguri, valorile totale ale câștigului se însumează. Dacă pe aceeași linie de plată apare mai mult de un câștig, se plătește cel mai mare câștig.

Exemplu: Miza este 2. Multiplicatorul simbolului pentru 5 de-un fel este 20. Câștigul pentru 1 linie de plată cu acest simbol și de această lungime va fi calculat astfel: $2 * 20 = 40$.

Valoarea premiului dintr-o modalitate de câștig sau un grup, într-un joc de Modalități sau Grupuri Câștigătoare, este egală cu miza înmulțită cu multiplicatorul simbolului publicat în tabelul de plăți. Dacă apar câștiguri multiple pe mai multe grupuri sau modalități, valorile totale ale câștigurilor se însumează.

Exemplu: Miza totală = 2. Multiplicatorul de câștig al simbolului = 2. Câștig = $2 \times 2 = 4$.

Orice câștiguri cu Simbol Scatter vor fi plătite în plus față de orice alte câștiguri ale simbolurilor care apar la aceeași rotire.

Dacă jucați un joc cu Plăți Scatter, se plătește doar cea mai valoroasă combinație câștigătoare per simbol.

Vă rugăm să rețineți că fiecare cont vă permite să jucați doar un singur joc în același timp. De aceea, un joc nu poate fi jucat pe mai mult de un dispozitiv, și nici mai multe jocuri simultan de pe același dispozitiv. În caz contrar, pot apărea multiple erori.

În cazul unei pierderi a conexiunii care rezultă într-o rundă de joc nefinalizată, în care nu s-a ajuns la un rezultat, jocul va oferi un rezultat la restabilirea conexiunii, iar acest rezultat va fi vizibil în Istoricul jocului după reîncărcarea jocului.

În cazul unei pierderi a conexiunii care rezultă într-o rundă de joc nefinalizată, în care s-a ajuns la un rezultat dar acesta nu a putut fi adus la cunoștința jucătorului, jocul va notifica jucătorul privitor la rezultat după reîncărcarea jocului, iar rezultatul va fi vizibil în Istoricul jocului.

Pentru o experiență optimă de joc, se recomandă să folosiți cea mai recentă versiune de software.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.